

Richard Matthew Stallman

(New York, 16 marzo 1953)



Attivista politico, leader del movimento internazionale per il software libero¹, programmatore ed informatico.

Nel settembre del 1983 lanciò il progetto GNU².

Nell'ottobre del 1985 fondò la Free Software Foundation (FSF)³.

Ha creato la licenza “copyleft”⁴ GNU General Public License (GPL)⁵: la licenza di software libero attualmente più diffusa.

Ha sviluppato molti importanti programmi di software libero come: Emacs⁶, la GNU Compiler Collection⁷ e lo GNU Debugger⁸.

Dice Richard Stallman: *“Il mio lavoro sul software libero è motivato da un obiettivo ideale: diffondere la libertà e la cooperazione. Voglio incoraggiare la diffusione del software libero sostituendolo al software proprietario che proibisce la cooperazione, e quindi rendere la nostra società migliore.”*⁹.

1 “L'espressione "software libero" si riferisce alla libertà dell'utente di eseguire, copiare, distribuire, studiare, cambiare e migliorare il software. Più precisamente, esso si riferisce a quattro tipi di libertà per gli utenti del software:

- Libertà di eseguire il programma, per qualsiasi scopo (libertà 0).
- Libertà di studiare come funziona il programma e adattarlo alle proprie necessità (libertà 1). L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.
- Libertà di ridistribuire copie in modo da aiutare il prossimo (libertà 2).
- Libertà di migliorare il programma e distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio (libertà 3). L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.

Un programma è software libero se l'utente ha tutte queste libertà.”

(vedi <http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.it.html>).

2 Il Progetto GNU (vedi <http://www.gnu.org/>) venne lanciato con lo scopo di creare un sistema operativo completamente libero alternativo al sistema UNIX, sottratto in quegli alla libera disponibilità degli utenti (infatti l'acronimo ricorsivo GNU sta per “GNU's not UNIX”: “GNU non è UNIX”). Molti sviluppatori si uniscono allo sforzo di Stallman e, grazie alle potenzialità della rete Internet, anch'essa agli albori ed in sviluppo rapido e tumultuoso, il Progetto GNU cresce rapidamente.

3 Organizzazione no-profit statunitense che ha lo scopo di promuovere la libertà degli utenti di computer e di difendere i diritti degli utenti di software libero (vedi <http://www.fsf.org/>).

4 Caratteristica di alcune licenze di software libero. Le licenze copyleft prevedono che l'utente possa modificare e redistribuire il software ricevuto in licenza a condizione che la versione modificata sia a sua volta licenziata secondo i termini della stessa licenza.

L'espressione “copyleft” è un gioco di parole che si utilizza in contrapposizione all'espressione “copyright” (in italiano, diritto d'autore). In inglese, “right” significa sia “diritto” (nel senso legale del termine) che “destra”. La parola “left”, invece, vuol dire sia “permesso” che “sinistra”.

5 Vedi <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>.

6 Vedi <https://www.gnu.org/software/emacs>.

7 Vedi <http://gcc.gnu.org/>.

8 Vedi <http://gnu.org/software/gdb/>.

9 Vedi <https://www.fsf.org/licensing/essays/pragmatic.html>.